



# Postup vypsání a vyhodnocení závodu LOS

Verze platná 2023-11-23

Garantem pravidel závodů LOS je LEX z.s.



## 0. Obsah

0.	Obsah .....	1
1.	Preambule .....	1
2.	Závody na webu LOS LEX.....	2
2.1	Založení závodu .....	2
2.2	Editace závodu .....	3
2.3	Změna stavu publikace závodu .....	3
2.4	Správa závodu .....	3
2.4.1	Manuální přidání závodníka do registrace .....	4
2.5	Export emailů závodníků.....	4
2.6	Export prezenční listiny .....	4
3.	Hodnocení závodu .....	5
3.1	Export závodu z LOS LEX do Practiscore.....	5
3.2	Vytvoření situací.....	5
3.3	Ruční přidání závodníka přímo do Practiscore .....	6
3.4	Synchronizace závodu mezi jednotlivými zařízeními .....	6
3.5	Hodnocení v PractiScore .....	7
3.6	Import hodnocení z Practiscore na LOS LEX.....	8
4.	Scénáře organizace.....	9
4.1	Prezence závodníků.....	9
4.2	Paralelizace úkolů.....	10

## 1. Preambule

Systém LOS LEX byl napsán s důrazem na jednoduchost vypisování, správy a hodnocení závodů podle pravidel LOS. Jako hlavní nástroj pro hodnocení byla po předchozích letitých zkušenostech aplikace PractiScore, která pomáhá vyhodnocovat závody rychle a efektivně.

Jak webový systém LOS LEX, tak i aplikace se v čase vyvíjí, proto, pokud narazíte na nějaký problém, nebo budete mít návrh na úpravu či změnu, ať už systému samotného nebo třeba i této dokumentace, ozvěte se nám prosím na adresu [admin@loslex.cz](mailto:admin@loslex.cz). Za každou zpětnou vazbu vám budeme vděční.

## 2. Závodý na webu LOS LEX

Závodý podle pravidel LOS všech typů se vypisují na webu <https://www.loslex.cz>. Oprávnění vypisovat závodý má každý uživatel webu, který je členem alespoň jedné pořadatelské skupiny.

### 2.1 Založení závodu

Nový závod je možné založit kliknutím na položku **Vytvořit nový závod** z horním menu **Administrace**.

Vyplnění jednotlivých políček by mělo být dostatečně jasné z popisků. Chybí-li při odeslání formuláře některá položka, nebo má špatnou hodnotu, chyba je u příslušného pole vypsána a závod není uložen.

- **Střelnice** – všichni pořadatelé mají možnost vypsát závodý na kterékoliv střelnici v nabídce, důrazně se ale doporučuje předchozí domluva s majitelem/správce té které střelnice.
- **Datum závodu** – pohárový závod musí být vypsán (a registrace spuštěna nejméně 14 dní před datem konání závodu).
- **Způsob registrace** – volba **Online** spustí registraci závodníků do závodu přímo na stránkách LOS LEX.
- **Spuštění a ukončení online registrace** – při Online registraci se po vyplnění data závodu zobrazí u nadpisů Spuštění a Ukončení online registrace drobné červené šipky. Po jejich rozkliknutí je možné vyplnit příslušnou položkou hodnotou vygenerovanou z nejčastěji používaných voleb.
- **Úroveň závodu** – Pohárový závod je podle pravidel LOS možné vypsát pouze v kategorii Krátká zbraň.
- **Ředitel závodu** – povinná položka, ve výběru jsou všichni uživatelé přiřazení do zvolené pořadatelské skupiny.
- **Hlavní rozhodčí** – položku lze vyplnit později, výchozí zobrazená hodnota je „Bude jmenován“.
- **Startovné** – Startovné pro členy LEX musí být menší nebo ve stejné výši jako pro ostatní závodníky.
- **Platební podmínky** – hodnota tohoto pole není vázána na online platbu, může např. definovat podmínky placení startovného v hotovosti na místě.
- **Číslo účtu, variabilní symbol** – jsou-li vyplněna tato pole, závodníkům je umožněna platba startovních poplatků online a pro každou registraci je vygenerován QR kód. **Číslo účtu** musí být platné číslo českého bankovního účtu. **Variabilní symbol** je číselná hodnota.
- **Poznámka k platbě** – pokud položka obsahuje čistě textovou hodnotu, je tato propsána do poznámky platby i v QR kódu. V poznámce lze použít následující placeholdery, které jsou v QR nahrazeny skutečnými hodnotami přihlášeného uživatele:
  - `%jmeno%` nebo `%name%` – vloží celé jméno uživatele tak, jak je zobrazené v horním menu.
  - `%losalias%` – vloží do poznámky LOS Alias uživatele.
- **Čas střelby squadů** – V běžném závodě obvykle startují všechny squady zároveň ve stejný čas. U některých specifických závodů (například LOSíky nebo „půlené“ závody) může být definován jiný harmonogram střelby jednotlivých squadů, proto systém umožňuje i individuální nastavení časů prezentace, začátku a konce závodu pro jednotlivé squady. Předpokládá se ale, že všechny squady střílejí závod ve stejný den.
- **Instrukce k závodu** – povinná položka. Většina organizačních informací o závodě má vlastní pole, proto není potřeba duplikovat všechny tyto informace i do tohoto pole.

- **Doprovodný příběh k závodu nebo popis situací** – není povinná položka, pole může zůstat prázdné.
- **Partneři a sponzoři** – seznam partnerů závodů. Jednotlivé partnery lze oddělit buď odřádkováním nebo středníkem. Pokud chce pořadatel přidat ke jménu partnera odkaz, je potřeba zadat položku ve formátu [jméno partnera] (URL), např. [LEX] (<https://www.gunlex.cz>). URL zadávejte včetně protokolu (<http://> nebo <https://>)
- **Stav zveřejnění závodu** – hodnota zvolená v tomto poli ovlivňuje viditelnost pro závodníky:
  - **Není zveřejněný** – závod je viditelný pouze pro administrátory a ostatní členy zvolené pořadatelské skupiny, v seznamu závodů jej tito oprávnění uživatelé vidí podbarvený šedě.
  - **Zveřejněný** – závod je viditelný v seznamu vypsaných závodů, pokud je po termínu spuštění registrace do závodu, přihlášení uživatelé webu se mohou do závodu registrovat.
  - **Skrytý** – závod vidí administrátoři, členové pořádající skupiny a uživatelé, kteří byli manuálně pořadateli do závodu přidáni jako účastníci. Tito registrovaní uživatelé pak mohou editovat hodnoty své registrace.  
*Pohárový závod a mistrovství nemohou být skryté!*

## 2.2 Editace závodu

Data již vypsaného závodu je možné editovat. Do editace se dostane každý člen pořádajícího týmu a administrátoři. Formulář editace je možné zobrazit ze stránky závodu, kliknutím na ozubené kolečko vedle názvu závodu a vybráním položky **Editace závodu**.

## 2.3 Změna stavu publikace závodu

Pro rychlou změnu stavu publikace závodu jsou ve stejném menu zobrazeny příslušné položky **Nastavit závod jako Není zveřejněný/Skrytý/Zveřejněný**. Změnu stavu publikace závodu proto není potřeba dělat přes editaci.

## 2.4 Správa závodu

Do správy závodu se může dostat každý člen pořádajícího týmu a administrátoři systému. Stránku správy závodu zobrazí položka **Správa závodu** v menu zobrazeném kliknutím na ozubené kolečko na stránce závodu.

Stránka zobrazuje seznam uživatelů registrovaných do závodu a jejich rozdělení do jednotlivých squadů. Seznam registrovaných je primárně řazen podle Squadů, sekundárně podle příjmení závodníka.

Sloupec Člen LEXu zobrazuje různé hodnoty podle toho, co uživatel zadal při registraci do závodu (případně dat zadaných v profilu uživatele).

- **Ne** – uživatel nemá zadaný v systému ověřovací kód členství.
- **Ano (bez ikony)** – uživatel při registraci zaškrtl, že je členem LEX, platnost členství je potřeba ověřit při registraci proti členské kartě. QR kód nebo URL na zadní straně členské kartičky zobrazí platnost členství.
- **Ano (se zelenou ikonou zatržítka)** – zadaný ověřovací kód uživatele je platný a členství v LEX je aktivní.

- **Ano (se žlutým vykřičníkem)** – uživatel zadal ověřovací kód, ten se ale nepodařilo ověřit. Buď uživatel nezadal přesnou hodnotu (velikost písmen hraje roli), nebo zadal např. své členské číslo. Platnost členství závodníka je zapotřebí ověřit pomocí členské karty.
- **Ne (s červeným křížkem)** – uživatel zadal ověřovací kód, který je validní, členství v LEX ale není aktivní. Závodník v daném roce nemá zaplacený členské příspěvky.

Na konci každého řádku v tabulce registrovaných závodníků je několik ikon. Popisek významu může být zobrazen podržením myši nad každou ikonou.

- Žlutá postavička s ikonou otazníku – uživatel je začátečník.
- Černé náradí – uživatel přijede stavět závod
- Červená postavička s ikonou křížku/zelená postavička s ikonou zatržítka – Prezence závodníka. Používá se při kontrole prezence online před závodem.
- Žlutá/zelená ikona bankovky – stav zaplacení. Kliknutím na ikonu změni pořadatel stav. Potvrzení přijetí platby je (pro případ online plateb před závodem) závodníkovi potvrzeno emailem.
- Modrá tužka – editace registrace daného závodníka. Změna registrace je závodníkovi potvrzena emailem.
- Červený křížek – Zrušení registrace závodníka. Zrušení registrace je závodníkovi potvrzeno emailem.

Zaškrťovací políčka na začátku každého řádku může použít pořadatel při balancování squadů před exportem závodu. Vybrané závodníky je pomocí tlačítka pod tabulkou možné najednou přeřadit do vybraného squadu. Přesun závodníků mezi squadu ignoruje kapacitu jednotlivých squadů.

Tabulka squadů na konci stránky vizuálně ukazuje přiřazení závodníků do jednotlivých squadů, tlačítka divizí v záhlaví pak barevně zvýrazní závodníky jednotlivých divizí.

#### 2.4.1 Manuální přidání závodníka do registrace

Stránka správy závodu umožňuje pořadateli přidat manuálně závodníky do registrace. K tomuto účelu slouží tlačítko **Přidat střelce** v záhlaví stránky. Střelce je pak možné ve formuláři hledat podle jména, příjmení nebo LOS Aliasu.

### 2.5 Export emailů závodníků

Pokud během přípravy závodu potřebuje pořadatel kontaktovat registrované závodníky, pro zjednodušení jsme v dialogu **Export / Import** připravili funkci pro export seznamu emailových adres v několika různých sestavách. Emailové adresy lze exportovat pro **všechny registrované závodníky**, pouze **střelce** (závodníky), **rozhodčí/pomahače** (registrované ve squadu R), **stavěče** (při registraci zaznačili, že pomůžou se stavbou závodu) anebo všechny uživatele, kterým pořadatel systému **nepotvrdil přijetí platby** startovního.

### 2.6 Export prezenční listiny

Pro zjednodušení zápisu střelců do střelníční knihy nabízí systém LOS LEX mi možnost vytisknout přítomné/zaregistrované střelce do tabulky s předvyplněnými základními údaji (jméno, divize, číslo ZP) a kolonkou na podpis. Kliknutí na příslušné tlačítko v dialogu Export/Import otevře stránku v novém okně prohlížeče. Ta je nastýlována tak, aby se po odeslání stránky přímo na tiskárnu vytiskla na formát A4 dobře formátovaná tabulka, a to jak s orientací stránky na výšku, tak i na šířku.

### 3. Hodnocení závodu

Systém LOS LEX je pro hodnocení závodů napsán tak, aby v maximální míře podporoval hodnocení za pomoci aplikace PractiScore. Jde o bezplatně dostupnou aplikaci pro zařízení s operačním systémem Android nebo iOS.

Aplikace umožňuje jednoduchým způsobem definovat situace, zapisovat hodnocení jednotlivých střelců na těchto situacích, validaci výsledků a efektivní synchronizaci výsledků mezi zařízeními.

Celý postup hodnocení závodu pak postupuje podle následujícího schématu:

- Export závodu z webu LOSLEX
- Import do PractiScore
- Vytvoření situací (zadání počtu papírových terčů, kovů na každé situaci atd...)
- Synchronizace závodu ostatním rozhodčím
- Hodnocení závodu na jednotlivých stagích
- Zpětná synchronizace dílčích výsledků do jednoho master zařízení
- Kontrola úplnosti výsledků
- Export z PractiScore
- Nahrání výsledků do systému LOS LEX a jejich publikace

Různé pořadatelské skupiny mohou používat různé variace toho postupu v závislosti na velikosti pořadatelského týmu a rozdělení rolí.

#### 3.1 Export závodu z LOS LEX do PractiScore

Na webu LOSLEX ve správě závodu klikni na tlačítko **Export/Import**. Toto je možné provést jak přímo z mobilního zařízení, tak i z počítače. Podle zavedeného postupu je možné exportovat závod se seznamem pouze přítomných střelců (viz tlačítko potvrzení prezenze v kapitole Správa závodu) nebo kompletní seznam všech zaregistrovaných střelců. Klikni na tlačítko PractiScore pod příslušným nadpisem. Dojde ke stažení souboru .psc pojmenovaného aktuálním datem stažení a jménem závodu, např. 2023-11-10\_MCRLOS.psc.

Otevři aplikaci PractiScore, na hlavní stránce klikni na tlačítko **Import/Export**, dále pak v oddíle Importe/Export závodu na tlačítko **Import závodu**. (Neplést s tlačítkem Import registrace v sekci níže!) V mobilním zařízení najdi stažený soubor (obvykle bývá ve složce Stažené), označ jej a potvrď tlačítkem **Vybrat**. Tímto naimportuješ do PractiScore celý závod včetně vybrané množiny střelců.

*Poznámka: Některé verze Androidu nedovolí takovýto stažený soubor přímo importovat do PractiScore – soubor je zobrazen, ale je zašedlý a není možné jej vybrat. Domníváme se, že jde o nějakou „bezpečnostní“ funkci Androidu, ale ještě jsme ji nedokázali „obejít“. Pokud není možné soubor vybrat pro import, je nutné nejdříve zobrazit složku Stažených souborů a příslušný .psc soubor buď přejmenovat, nebo přesunout do složky jiné.*

Pokud už byl závod do tvého PractiScore importován dříve zobrazí se varování a je nabídnuta volba jakým způsobem opakovaný import zpracovat. Volba **Nahradit** přepíše lokální změny importovaným souborem. Volba **Sloučit** pak spojí oba soubory dohromady při zachování změn z obou verzí.

#### 3.2 Vytvoření situací

První věc, kterou je pro každý závod potřeba udělat je vytvoření situací. Postup je jednoduchý, proto jsme se rozhodli prázdné situace nechystat přímo do exportovaného souboru.

V hlavní obrazovce klikni na **Situace**, pak **Přidat situaci**.

- Název situace se obvykle nechává jako „Situace <číslo>“, nic ti ale nebrání ji přejmenovat.
- Metodu hodnocení situace nechej na hodnotě **Comstock**.
- Zadej počet terčů na situaci. Pokud potřebuješ změnit počet hodnocených ran pro některé z terčů, klikni na tlačítko **Změnit** vedle počtu terčů. Standardně jsou pro každý terč nastaveny dva hodnocené zásahy.
- Jsou-li na situaci poppery nebo gongy, zadej jejich počet do pole Poppery.
- Pokud chceš, aby na jednotlivých situacích začínal pokaždý jiný závodník squadu, nastav pro každou zadávanou situaci posun rotace – obvykle 0 pro první situaci, 1 pro druhou, 2 pro třetí atd.
- Ulož situaci a stejným postupem přidej i ostatní situace.

Zápis jednotlivých situací do PractiScore může udělat pořadatel již předem (například den před závodem). V takovém případě

### 3.3 Ruční přidání závodníka přímo do PractiScore

PractiScore umožňuje ruční přidání závodníka do startovní listiny přímo na místě, bez nutnosti přidání závodníka přes web, opakovaného exportu z webu, importu do PractiScore a následného sloučení dat. Přesto je tu několik bodů, které je nutno dodržet.

Přidání nového střelce se děje v okně správy střelců a skupin. V hlavní obrazovce PractiScore klikni na tlačítko **Střelci/Skupiny**. Klikni na tlačítko **Přidat střelce #<číslo>** na spodní straně obrazovky. Při vyplňování jednotlivých polí PractiScore navrhuje údaje střelců na základě předchozích závodů importovaných do zařízení. Nenabízí-li zařízení správná data, je zapotřebí vyplnit přinejmenším následující data:

- Příjmení
- Jméno
- Email uživatele nebo LOS Alias (do pole **IPSC#**)
- Divizi střelce
- Skupina (= squad ve kterém bude závodník střílet)
- Zaškrtnutí MZ v sekci Prezence, pokud bude závodník střílet Mimo závod.

Chybějící nebo nesprávné hodnoty mohou v extrému vést k odmítnutí importovaného souboru webovým systémem LOS LEX.

*Hodnoty Email nebo LOS Alias jsou nutné pro identifikaci střelce v systému LOS LEX za účelem jeho následného přihlášení do systému. Zadá-li neexistující uživatel nový LOS Alias, je mu sice vytvořen nový účet, ten ale nemá přiřazený emailovou adresu, přes kterou by si uživatel mohl resetovat heslo účtu a je nutný zásah administrátora. Z tohoto pohledu je tedy výhodnější registrovat nového závodníka emailovou adresou s tím, že unikátní LOS Alias si závodník zadá a ověří později, přímo na webu LOS LEX.*

### 3.4 Synchronizace závodu mezi jednotlivými zařízeními

Pro synchronizaci závodu mezi jednotlivými zařízeními je potřeba zajistit, aby byla všechna zařízení připojena na stejné síti. Ne všechny veřejné Wi-Fi sítě na střelnicích toto dovolují, proto bývá nejbezpečnější, když hlavní rozhodčí na svém *master* zařízení vytvoří Wi-Fi hotspot, na který se připojí ostatní zařízení.

*Na podřízených zařízeních někdy bývá potřeba vypnout data, když telefon zjistí, že hotspot, na který se připojil nemá připojení do Internetu, nebaví se s ním a používá vlastní datový tarif. Tohle pak dělá problémy při synchronizaci mezi zařízeními.*

Veškerá synchronizace v PractiScore probíhá metodou PULL, to znamená, že je potřeba vyžádat stiskem tlačítka stažení novějších informací od protistrany.

Na hlavní obrazovce PractiScore klikni na tlačítko **Synchronizace**. Bývá dobrým zvykem, aby si každý uživatel na stránce Synchronizace upravil název svého zařízení tak, aby protistrana jednoduše identifikovala, od koho data stahuje.

Tlačítkem Obnovit v záhlaví stránky je možné obnovit a zobrazit zařízení, která jsou na stejné síti. Rozhodčí každé situace vybere v seznamu master zařízení, označí zatržítka a klikne na tlačítko **Vytáhnout z vybraných**.

Pokud se ale seznam nezobrazí, obvykle bývá rychlejší zadat na zařízení kód pro synchronizaci do příslušného políčka (a kliknout na **Vytáhnout**). Kód pro synchronizaci každého zařízení je zobrazen v pravém dolním rohu obrazovky jako Sync kód a má 4 znaky (např 2B72). Generuje se ze síťové adresy zařízení, proto obvykle bývají kódy jednotlivých zařízení podobné.

Při první synchronizaci PractiScore rozpozná odlišný závod na což upozorní. Import je přijet kliknutím na tlačítko Přenést změny. Jsou-li u protistrany k dispozici i nová hodnocení, jejich synchronizace se potvrdí příslušným tlačítkem. Návrat na hlavní obrazovku se pak provede klikáním na tlačítko **Zpět**.

Stejným způsobem je pak možné v průběhu závodu průběžně synchronizovat výsledky od jednotlivých rozhodčích zpátky na master zařízení hlavního rozhodčího / statistika, nebo změny v závodě – například jsou aktualizace seznamu závodníků (pozdě příchozí závodníci, DQ závodníků přítomných).

### **3.5 Hodnocení v PractiScore**

Každý rozhodčí má obvykle přiřazenou vlastní stage, na které píská. Do hodnocení stage se dostane přes hlavní obrazovku PractiScore tlačítkem **Hodnocení** a dále pak výběrem konkrétní situace a squadu. Ve skupině 99 obvykle bývají rozhodčí a pomahači, kteří se registrovali na webu do skupiny R.

Při nástupu závodníka na stage si rozhodčí/zapisovač rozklikne v telefonu daného závodníka. Po dokončení stage запиše dosažený čas a запиše hodnocení jednotlivých terčů. Zásahy jednotlivých zón se zadávají klikáním na příslušná pole u každého z terčů. Jednotlivá pole jsou **A** – Alfa, **C** – Charlie, **D** – Delta, **M** – Miss a **NS** – NoShoot, zásah neterče.

Správně vyhodnocený terč se podbarví zeleně. Červené podbarvení znamená zadání většího počtu zásahů, než je počet hodnocených ran daného terče.

V případě, že zapisovatel zadal špatně hodnocení zásahu, je dlouhým stiskem na políčku zóny se vynulují zadané zásahy. Dlouhý stisk na čísle terče vynuluje všechna dosud zapsaná hodnocení daného terče.

Dopustil-li se závodník chování, za které byl rozhodčím ohodnocen procedurou, tyto zadá zapisovatel kliknutím na číslo u pole **Procedury/Napomenutí** a zvolením příslušného počtu procedur u dané kategorie (např. Krytí).



Uzavření hodnocení se provede kliknutím na tlačítko **Kontrola** vpravo dole. Hodnocení situace není možné uzavřít, pokud nejsou všechna data správně vyplněna (čas a zásahy všech terčů), toto PractiScore kontroluje. Závodník pohledem zkontroluje, že zapsané zásahy odpovídají výsledkům a potvrdí stiskem tlačítka Schválit.

Pokud se závodník dopustil porušení bezpečnosti, nebo jiného chování za které jej bylo nutné ze závodu diskvalifikovat, toto se do systému zanese tlačítkem DQ. Diskvalifikaci střelce by měl hlavní rozhodčí pomocí synchronizace dat distribuovat i na ostatní situace, střelec je na ostatních ještě neodstřílených situacích vyřazen ze seznamu závodníků.

*Pokud střelec není schopen na situaci z nějakého důvodu nastoupit (např. defekt zbraně), je potřeba mu chybějící výsledky na situaci označit jako DNF (Did Not Finished) a vybrat příslušný důvod. Hodnocení DNF se používá pouze u střelců, kteří odstříleli pouze část závodu a zbytek nebyli schopni dokončit. Střelce, kteří se na závod vůbec nedostavili a nemají žádné nastřílené výsledky by měl ze seznamu střelců odstranit Hlavní rozhodčí / Statistik. Pokud se tak nestane, nic se neděje, střelci, kteří nemají zaneseny v PractiScore vůbec žádné odstřílené výsledky nejsou při zpětném importu na LOS LEX zohledněni.*

Pokud došlo během zápisu výsledků k nějakým problémům, většinu z nich lze jednoduše napravit. Po kliknutí na střelce se zapsanými výsledky je zobrazena přehledová tabulka zobrazující poslední uložené výsledky. Klikem na tlačítko **Změnit** je možné provést následující akce:

- **Přiřadit jinému střelci** – použije se, pokud byly výsledky střelce omylem zapsány jinému závodníkovi.
- **Přeřadit na jinou situaci** – výsledky jsou přeřazeny na jinou situaci, stejnému závodníkovi.
- **Opakování** – opakování situace (reshoot), výsledky na situaci se hodnotí bez ohledu na předchozí výsledky.
- **Oprava** – Oprava stávající verze výsledků, např. změna hodnocení po uznaném protestu proti hodnocení.

### 3.6 Import hodnocení z PractiScore na LOS LEX

*Známa chyba: V současné době víme, že systém LOS LEX správně nezpracovává závody exportované ze zařízení iOS (mírně odlišný formát exportu v souboru .PSC). Na opravě této chyby se pracuje, do opravení prosím exportujte závody z master zařízení s OS Android.*

Po skončení závodu nebo kompletního dostřílení jednotlivých stagí by mělo dojít podle již výše zmíněného postupu dojít k synchronizaci finálních výsledků zpátky do master zařízení Hlavního rozhodčího / Statistika. Ten pak zkontroluje úplnost výsledků.

Výsledky mohou být považovány za kompletní, pokud mají všichni střelci zapsané výsledky ze všech stagí. Po kliknutí na tlačítko Hodnocení na hlavní obrazovce PractiScore je jsou všechny stage na levém okraji označené zeleným proužkem. Je-li proužek červený, na stagi chybí hodnocení některého střelce, není-li stage označená žádným proužkem, nejsou pro ni zadány žádné výsledky. Popisek pod názvem stage napoví (x/y hodnocení střelců). Analogicky lze zobrazit stav kompletnosti výsledků i na kartě Střelci.

Jsou-li výsledku kompletní, je možné je exportovat z PractiScore a nahrát do systému LOS LEX. Na hlavní obrazovce klikni znovu na tlačítko **Import/Export**, vyber možnost **Export závodu** a **Uložit na kartu SD**. PractiScore pak vypíše cestu, kam exportovaný soubor uložil. Obvykle to bývá do adresáře

PractiScore/Match na hlavním úložišti. Jméno souboru pak obsahuje název souboru a přídomek `_Export` – např. `LOS0trokovice_Export.psc`.

Pro nahrání výsledků do LOS LEX otevři stránku závodu, přes ozubené kolečko se dostaň na stránku správy a klikem na tlačítko **Export/Import** otevři dialogové okno. V dolní části je pole pro **Import výsledků závodu**. Sem nahraj exportovaný soubor a potvrď tlačítkem **Odeslat**.

Systém výsledky zpracuje, pokud došlo k problémům zobrazí stránku s příslušnými varováními/chybami. Pokud byl import výsledků odmítnut, oprav chyby v PractiScore, proved' nový export a nahrání výsledků do LOS LEX.

Opakované nahrání výsledků není při zpracování problém a systém s ním počítá. Přes zpracování výsledků smaže předchozí verzi a každý import probíhá znovu, od nuly.

Pokud import výsledků projde bez problémů, je zobrazena stránka závodu, v dolní části je pak místo sekce s registrací zobrazena přehledová souhrnná tabulka výsledků ze stagi. Kliknutím na jednotlivá tlačítka lze zobrazit výsledky podrobné, případně stáhnout PDF různé verze PDF souborů pro tisk.

Nově importované výsledky v systému vidí pouze členové pořadajícího týmu a administrátoři. Pro zobrazení výsledků závodníkům je potřeba výsledky publikovat. K tomu slouží červené tlačítko **Publikovat výsledky** pod výsledkovou tabulkou. V případě potřeby (protest proti výsledkům) lze výsledky odpublikovat a nahrát novou verzi.

Tisk výsledků není povinný. Přesáto jsme však připravili možnost stáhnout několik PDF dokumentů ke stažení:

- **Detailní výsledky v PDF** – obdoba zobrazení detailních výsledků na webu
- **Stručné výsledky v PDF** – obdoba zobrazení souhrnných výsledků (dosažená celková procenta na každé stagi).
- **PDF pro vyhlášení** – pomůcka pro pořadatele pro vyhlášení výsledků, první tři místa v každé divizi.

Formát dokumentu (velikost stránky) PDF s detailními i stručnými výsledky je přizpůsoben velikosti tabulky s výsledky. Pro tisk na stránky A4 je zapotřebí při tisku z Adobe Acrobat Reader zvolit v tiskovém dialogu volbu **Plakát**. Acrobat Reader pak sám podle zvolené tiskárny rozseká na potřebný počet A4 tak, aby šly po vytištění slepit do jedné velké plachty.

Konkrétní nastavení tisku necháváme na každém jednotlivém organizátorovi. Lze laborovat s volbami měřítka dlaždic, případně nastavení přesahu tak, aby šlo jednotlivé stránky k sobě dobře slepit.

## 4. Scénáře organizace

Jak již bylo řečeno, v závislosti na struktuře a velikosti pořadatelského týmu mohou být využívány různé přístupy především při přípravě závodu. Několik možných stylů zde v bodech nastíním.

### 4.1 Prezence závodníků

Potvrzení a prezence závodníků na místě před závodem může podle vybavení střelnice, a dostupnosti signálu probíhat v modu online i offline. Online mód předpokládá, že jeden nebo i více pořadatelů odbavuje kontrolu příchozích závodníků a potvrzuje prezenci jednotlivých závodníků online na stránce správy závodu. Vyhledávací políčko v záhlaví tabulky hledá napříč všemi poli tabulky (tedy jméno, příjmení, LOS Alias, číslo ZP...).

Po skončení registrace se pak provede export závodu metodou **Pouze přítomní závodníci**, tento .PSC soubor se pak naimportuje (a případně sloučí s předchozím importem). Exportovaný soubor tedy obsahuje pouze závodníky přítomné při registraci.

Prezence závodníků offline se může používat například v situaci, kdy na dané střelnici není dostatečně rychlé nebo stabilní internetové připojení. V takovém případě je výhodné si závod exportovat ze systému LOS LEX po skončení online registrace předem v modu exportu **Všichni střelci**.

Potvrzení prezence závodníků na místě pak probíhá přímo v PractiScore. V hlavní obrazovce klepnutím na tlačítko Střelci/Skupiny zobrazíš seznam registrovaných střelců. Přítomnost (**CheckIN**), stav zaplacení nebo stav členství v LEX pak potvrzuješ ve spodní části stránky v sekci **Prezence**. Druhou možností je přepnout seznam zobrazení Střelců do modu, který zobrazuje jednotlivé příznaky prezence přímo na stránce seznamu střelců. Dosáhneš toho stiskem tlačítka Více..., volba Prezence a zaškrtnutím checkboxu **Zobrazit prezenci**.

#### 4.2 Paralelizace úkolů

Některé z úkolů, které je potřeba před závodem udělat lze připravit s předstihem před závodem (například tvorba situací) nebo je lze dělat zaráz (například prematch rozhodčích během prezence závodníků).

V případě přípravy situací předem pořadatel vyexportuje z LOS LEX závod funkcí **Přítomní střelci** a naimportuje do PS, naplní předpřipravené situace, tedy počty terčů, gongů, případně upraví počty požadovaných zásahů v terčích.

Podle zvoleného způsobu prezence v den závodu pak pořadatel z webu stáhne aktuální seznam závodníků – buď **Všichni střelci** po skončení online registrace do závodu nebo **Přítomní střelci** při prezenci pomocí online metody. Import tohoto nového souboru zobrazí varování o již existujícím závodě. Zde je potřeba zvolit metodu **Sloučení**.

Podobným způsobem lze například exportovat závod s potvrzenou prezencí pouze rozhodčích, kteří můžou začít střílet prematch, zatímco probíhá (online formou) prezence regulérních závodníků. Po skončení je opět čerstvý seznam závodníků importován a sloučen do PractiScore.